

CONCURS CAMPIONII MATEMATICII
PROGRAMĂ - CICLUL PRIMAR

CLASA I

1. Numere naturale 0 – 100
 - scriere, citire, formare
 - comparare, ordonare
 - compunerea și descompunerea numerelor
 - șiruri de numere (completarea, numărarea cu pas dat)
 - generarea de numere în centrul 0 – 100 ale căror cifre îndeplinesc condiții date
 - selectarea unor numere după un criteriu dat
 - numere pare, numere impare
 - rotunjire la zeci
 - succesorul și predecesorul unor numere

2. Adunarea și scăderea numerelor 0-100
 - adunări și scăderi cu și fără trecere peste ordin
 - legătura dintre adunare și scădere (proba)
 - aplicarea terminologiei în rezolvarea unor exerciții și probleme (termeni, sumă, diferență, descăzut, scăzător)
 - aflare termenului necunoscut
 - probleme care se rezolvă prin 1-2 operații

3. Figuri și corpuri geometrice
 - recunoașterea figurilor și corpurilor învățate (pătrat, triunghi, dreptunghi, cerc, cub, cuboid, sferă, cilindru)
 - identificarea interiorului și exteriorului unei figuri geometrice

4. Măsurări
 - lungime - unitate standard : centimetrul (1m=100cm)
 - capacitate - unitate de măsură : litrul
 - timp – ora (ora fixă, jumătatea de oră), zi, săptămână, lună, an, anotimp
 - bani- leu, monede, schimburi echivalente valoric
 - rezolvarea unor probleme referitoare la situații practice

CLASA a II -a

1. Numere naturale 0 – 1000
 - scriere, citire, formare
 - comparare, ordonare
 - compunerea și descompunerea numerelor
 - șiruri de numere (completarea unor șiruri, numărarea cu pas dat, determinarea numărului de termeni dintr-un șir cu limite precizate și pas dat)
 - generarea de numere în centrul 0 – 1000 ale căror cifre îndeplinesc condiții date
 - selectarea unor numere după un criteriu dat
 - rotunjire la zeci și sute
 - numere pare, numere impare
 - succesorul și predecesorul unui număr

2. Operații cu numere naturale 0-1000 (adunarea, scăderea, înmulțirea, împărțirea)
 - adunări și scăderi cu și fără trecere peste ordin
 - înmulțire/ împărțire prin adunări/ scăderi repetate
 - legătura dintre adunare și scădere (proba)
 - aplicarea terminologiei în rezolvarea unor exerciții și probleme (termeni, sumă, diferență, descăzut, scăzător, factori, produs, deîmpărțit, împărțitor)
 - ordinea efectuării operațiilor
 - aflare termenului necunoscut
 - probleme care se rezolvă prin 1, 2 sau mai multe operații de același ordin sau de ordine diferite
 - probleme care se rezolvă prin metoda figurativă (sumă – diferență, sumă - raport)

3. Figuri și corpuri geometrice
 - recunoașterea figurilor și corpurilor învățate (pătrat, triunghi, dreptunghi, cerc, semicerc, cub, cuboid, sferă, cilindru)
 - identificarea interiorului și exteriorului unei figuri geometrice
 - axa de simetrie a figurilor plane

4. Măsurări
 - lungime - unitate standard : centimetrul (1m=100cm)
 - capacitate - unitate de măsură : litrul
 - timp – ora (ora fixă, jumătatea de oră, sfert de oră), zi, săptămână, lună, an, anotimp
 - rezolvarea unor probleme referitoare la situații practice

CLASA a III -a

1. Numere naturale 0 – 10000
 - scriere, citire, formare
 - comparare, ordonare
 - compunerea și descompunerea numerelor
 - șiruri de numere (completarea, numărarea cu pas dat, determinarea numărului de termeni dintr-un șir cu limite precizate și pas dat)
 - generarea de numere în centrul 0 – 10000 ale căror cifre îndeplinesc condiții date
 - selectarea unor numere după un criteriu dat
 - rotunjire la zeci, sute, mii
 - numere pare, numere impare
 - succesorul și predecesorul unui număr

2. Operații cu numere naturale 0-10000 (adunarea, scăderea, înmulțirea, împărțirea)
 - adunări și scăderi cu și fără trecere peste ordin
 - sume de tip Gauss cu număr mic de termeni
 - înmulțirea unui nr. format din sute, zeci, unități cu un nr. de o cifră și înmulțirea cu 10 și 100
 - împărțirea la un număr de o cifră cu restul 0
 - aplicarea terminologiei în rezolvarea unor exerciții și probleme (termeni, sumă, diferență, descăzut, scăzător, factori, produs, deîmpărțit, împărțitor, jumătate, treime, dublu, triplu, etc)
 - ordinea efectuării operațiilor
 - aflarea termenului necunoscut
 - probleme care se rezolvă prin mai multe operații de același ordin sau de ordine diferite
 - probleme care se rezolvă prin metoda mersului invers, metoda figurativă, metoda falsei ipoteze, metoda comparației

3. Figuri geometrice
 - poligon, unghi (recunoaștere, identificarea unor elemente specifice)
 - calculul perimetrului
 - axa de simetrieCorpuri geometrice
 - cub, paralelipiped, cilindru, sferă, con (recunoaștere, identificarea unor elemente specifice)

4. Măsurări
 - Unități de măsură pentru lungime, volum, masă, timp, instrumente de măsură, operații cu unitățile de măsură pentru lungime (fără transformări)
 - Unități de măsură monetare - leul și banul, euro și eurocentul - schimburi monetare echivalente în aceeași unitate monetară

- rezolvarea unor probleme referitoare la situații practice

CLASA a IV -a

1. Numere naturale 0 – 1000000
 - scriere, citire, formare
 - comparare, ordonare
 - compunerea și descompunerea numerelor
 - șiruri de numere (completarea, numărarea cu pas dat, determinarea numărului de termeni dintr-un șir cu limite precizate și pas dat, aflarea termenului general al unui șir dat)
 - generarea de numere în centrul 0 – 1000000 ale căror cifre îndeplinesc condiții date
 - selectarea unor numere după un criteriu dat
 - rotunjire la zeci, sute, mii, zeci de mii, sute de mii

2. Operații cu numere naturale 0-100000 (adunarea, scăderea, înmulțirea, împărțirea)
 - adunări și scăderi cu și fără trecere peste ordin
 - sume de tip Gauss
 - înmulțirea unui nr. format din sute, zeci, unități cu un nr. de două cifre
 - împărțirea cu restul diferit de zero (teorema împărțirii cu rest)
 - aplicarea terminologiei în rezolvarea unor exerciții și probleme (termeni, sumă, diferență, descăzut, scăzător, factori, produs, deîmpărțit, împărțitor, jumătate, treime, dublu, triplu, etc)
 - ordinea efectuării operațiilor
 - aflarea termenului necunoscut
 - probleme care se rezolvă prin mai multe operații de același ordin sau de ordine diferite
 - probleme care se rezolvă prin încercări, prin metoda mersului invers, metoda figurativă, metoda mărimilor discrete, metoda comparației,

3. Figuri geometrice
 - triunghi, pătrat, dreptunghi, romb, paralelogram, trapez (recunoaștere, identificarea unor elemente specifice)
 - calculul perimetrului
 - axa de simetrieCorpuri geometrice
 - cub, paralelipiped, cilindru, sferă, con (recunoaștere, identificarea unor elemente specifice)

4. Măsurări
 - Unități de măsură pentru lungime, volum, masă, timp, instrumente de măsură, operații cu unitățile de măsură pentru lungime (multiplii și submultiplii, transformări prin înmulțire și împărțire la 10, 100, 1000)
 - Unități de măsură monetare - monede și bancnote - schimburi monetare echivalente în aceeași unitate monetară

- rezolvarea unor probleme referitoare la situații practice